



## PROGRAMMA SVOLTO DAL DOCENTE DISCIPLINARE

<b>ANNO SCOLASTICO:</b>	2021/2022
<b>CLASSE:</b>	1AA
<b>DISCIPLINA:</b>	TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA
<b>DOCENTE:</b>	BALLIN GIANFRANCO – MORSELLI ANDREA (ITP)
<b>TESTO IN USO:</b>	

### PROGRAMMA DETTAGLIATO

#### 1-SICUREZZA

Conoscere le norme più comuni sulla sicurezza.

Conoscere gli atteggiamenti volti alla sicurezza.

Acquisire una cultura della sicurezza e riconoscere i comuni fattori di rischio.

#### 2-DISEGNO GEOMETRICO DELLE FIGURE PIANE

Conoscere i concetti geometrici riguardanti la costruzione e la corretta rappresentazione di figure piane.

Conoscere lo schema procedurale per realizzare costruzioni geometriche fondamentali.

Sa risolvere graficamente, con metodi tradizionali, i problemi geometrici posti.

#### 3-LE FORME NELLO SPAZIO E LE LORO RAPPRESENTAZIONI SUL PIANO

Conoscere lo schema procedurale per realizzare proiezioni ortogonali e semplici assonometrie.

Saper risolvere graficamente, con metodi tradizionali, i problemi geometrici riguardanti la costruzione e la rappresentazione di oggetti in proiezione ed assonometria

#### 4-LE MISURE E GLI STRUMENTI DI MISURA

Conoscere gli strumenti di misura.

Saper scegliere lo strumento in base alla precisione richiesta e all'oggetto.

Conoscere le specifiche unità di misura.

Effettua letture precise ed utilizzare le unità di misura corrette.

#### 6-DISEGNO CAD 2 D

##### (attività laboratoriale)

Saper utilizzare ad un livello sufficiente il software vettoriale 2D Autocad 2018, per la produzione e riproduzione di disegni.

Conoscere le funzionalità di base del disegno CAD bidimensionale.

Il Docente

(firma autografa sostituita a mezzo stampa)