



# PROGRAMMA SVOLTO DAL DOCENTE DISCIPLINARE

<b>ANNO SCOLASTICO:</b>	<b>2019/2020</b>
<b>CLASSE:</b>	<b>1 CT</b>
<b>DISCIPLINA:</b>	<b>Tecnologie Informatiche</b>
<b>DOCENTI:</b>	<b>Montanarini Angelo</b>
<b>TESTO IN USO:</b>	<b>TECNOLOGIE INFORMATICHE OPEN / LIBREOFFICE E WINDOWS 7 di CAMAGNI PAOLO / NIKOLASSY RICCARDO Editore HOEPLI</b>

## PROGRAMMA DETTAGLIATO

<b>DIDATTICA IN PRESENZA</b>	<b>Modulo 1 : Introduzione all'informatica: Concetti di Base. (Teoria)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hardware e Software</li> <li>• Input e Hardware</li> <li>• Il bit e i multipli del bit</li> <li>• Il Codice Ascii</li> <li>• Rappresentazioni Numeriche in base diversa da 10</li> <li>• Conversione da base 10 a base diversa da 10 e viceversa di numeri naturali</li> <li>• Le basi binarie e potenze del 2 (4,8,16). Conversioni Rapide</li> <li>• Enumerazioni in base diversa da 10, passaggio al precedente ed al successivo</li> <li>• Rappresentazione degli interi negativi : Il complemento a due</li> <li>• Rappresentazione dei numeri decimali in virgola fissa</li> <li>• Conversione da decimale a binario (byte,byte)</li> <li>• Rappresentazione dei numeri decimali in virgola mobile</li> </ul>
	<b>Modulo 2 : Hardware e Sistema Operativo (Teoria e Laboratorio)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Architettura di un elaboratore</li> <li>• Il Bus</li> <li>• La CPU (ALU e CU)</li> <li>• La memoria principale (La Ram e La Rom)</li> <li>• La memoria secondaria (HD, USB..)</li> <li>• I dispositivi periferici di Input e Output</li> <li>• Concetto di Sistema Operativo</li> <li>• Windows XP, la fase di Bootstrap, le cartelle logiche ed il desktop come caso particolare</li> <li>• La calcolatrice di Windows</li> <li>• I file e le loro estensioni</li> <li>• Gestione Risorse di Windows</li> </ul>



### **Modulo 3 : I Software Applicativi: WRITE (Laboratorio)**

- Le funzionalità di un Word Processor
- Le barre di Word
- Creazione e salvataggio di documenti
- Selezione del testo ed uso delle funzioni di copia ed incolla
- Impostare la pagina e formattare il testo:
  - I Margini
  - L'orientamento
  - Formattazione carattere
  - Il concetto di Paragrafo : l'allineamento, i rientri, l'interlinea, la spaziatura
  - Bordi e Sfondi
  - Inserire immagini
  - Formattare forme

### **Modulo 4 : I Software Applicativi: IMPRESS (Laboratorio)**

- Le funzionalità di una presentazione
- Creazione di Diapositive e scelta del layout
- Applicare lo sfondo
- Creazione dell'ipertesto e collegamenti ipertestuali
- Inserire pulsanti di azione
- Animazioni, comune e personalizzata
- Transazioni
- Inserimento link interni ed esterni
- Pulsanti di azione

### **Modulo 5 : Il Linguaggio HTML. (Teoria e Laboratorio)**

- Il browser e i moduli aggiuntivi.
- I Tag di base (<html><head><title><body>).
- Le entità carattere.
- Tag di blocco e Tag in linea <h1>...<h6>,<p>,<hr>.
- Gli elenchi puntati e numerati <ul><ol><li>.
- Creazione di tabelle <table><td><th><tr> e gli attributi colspan e rowspan.



**DIDATTICA A DISTANZA**

**Modulo 6 : I Software Applicativi: EXCEL / CALC (Teoria e Laboratorio)**

- Le funzionalità di un Foglio di Calcolo
- Concetto di Cella e riferimento alla cella
- Formattazione delle celle , unione di celle e testo a capo
- Significato dei simboli “=” , “:” , “;”
- Utilizzo del carattere “\$”: riferimenti relativi, misti e assoluti
- Utilizzo del quadratino di riempimento per copiare, riportare formule e generare sequenze.
- Le formule base : SOMMA, MEDIA, INT , MAX, MIN, QUOZIENTE, RESTO ed CASUALE.TRA
- Le formule di conteggio CONTA.NUMERI, CONTA.VALORI, CONTA.SE, SOMMA.SE
- Le formule complesse ed annidate: Utilizzo del SE
- Creazione di Grafici

Il Docente

Angelo Montanarini

(firma autografa sostituita a mezzo stampa)