



PROGRAMMA SVOLTO DAL DOCENTE DISCIPLINARE

ANNO SCOLASTICO:	2019/2020
CLASSE:	1 DT
DISCIPLINA:	Tecnologie Informatiche
DOCENTI:	Montanarini Angelo
TESTO IN USO:	TECNOLOGIE INFORMATICHE OPEN / LIBREOFFICE E WINDOWS 7 di CAMAGNI PAOLO / NIKOLASSY RICCARDO Editore HOEPLI

PROGRAMMA DETTAGLIATO

DIDATTICA IN PRESENZA	Modulo 1 : Introduzione all'informatica: Concetti di Base. (Teoria) <ul style="list-style-type: none"> • Hardware e Software • Input e Hardware • Il bit e i multipli del bit • Il Codice Ascii • Rappresentazioni Numeriche in base diversa da 10 • Conversione da base 10 a base diversa da 10 e viceversa di numeri naturali • Le basi binarie e potenze del 2 (4,8,16). Conversioni Rapide • Enumerazioni in base diversa da 10, passaggio al precedente ed al successivo • Rappresentazione degli interi negativi : Il complemento a due • Rappresentazione dei numeri decimali in virgola fissa • Conversione da decimale a binario (byte,byte) • Rappresentazione dei numeri decimali in virgola mobile
	Modulo 2 : Hardware e Sistema Operativo (Teoria e Laboratorio) <ul style="list-style-type: none"> • Architettura di un elaboratore • Il Bus • La CPU (ALU e CU) • La memoria principale (La Ram e La Rom) • La memoria secondaria (HD, USB..) • I dispositivi periferici di Input e Output • Concetto di Sistema Operativo • Windows XP, la fase di Bootstrap, le cartelle logiche ed il desktop come caso particolare • La calcolatrice di Windows • I file e le loro estensioni • Gestione Risorse di Windows



Modulo 3 : I Software Applicativi: WRITE (Laboratorio)

- Le funzionalità di un Word Processor
- Le barre di Word
- Creazione e salvataggio di documenti
- Selezione del testo ed uso delle funzioni di copia ed incolla
- Impostare la pagina e formattare il testo:
 - I Margini
 - L'orientamento
 - Formattazione carattere
 - Il concetto di Paragrafo : l'allineamento, i rientri, l'interlinea, la spaziatura
 - Bordi e Sfondi
 - Inserire immagini
 - Formattare forme

Modulo 4 : I Software Applicativi: IMPRESS (Laboratorio)

- Le funzionalità di una presentazione
- Creazione di Diapositive e scelta del layout
- Applicare lo sfondo
- Creazione dell'ipertesto e collegamenti ipertestuali
- Inserire pulsanti di azione
- Animazioni, comune e personalizzata
- Transazioni
- Inserimento link interni ed esterni
- Pulsanti di azione

Modulo 5 : Il Linguaggio HTML. (Teoria e Laboratorio)

- Il browser e i moduli aggiuntivi.
- I Tag di base (<html><head><title><body>).
- Le entità carattere.
- Tag di blocco e Tag in linea <h1>...<h6>,<p>,<hr>.
- Gli elenchi puntati e numerati .
- Creazione di tabelle <table><td><th><tr> e gli attributi colspan e rowspan.



DIDATTICA A DISTANZA

Modulo 6 : I Software Applicativi: EXCEL / CALC (Teoria e Laboratorio)

- Le funzionalità di un Foglio di Calcolo
- Concetto di Cella e riferimento alla cella
- Formattazione delle celle , unione di celle e testo a capo
- Significato dei simboli "=", ":", ";"
- Utilizzo del carattere "\$": riferimenti relativi, misti e assoluti
- Utilizzo del quadratino di riempimento per copiare, riportare formule e generare sequenze.
- Le formule base : SOMMA, MEDIA, INT , MAX, MIN, QUOZIENTE, RESTO ed CASUALE.TRA
- Le formule di conteggio CONTA.NUMERI, CONTA.VALORI, CONTA.SE, SOMMA.SE
- Le formule complesse ed annidate: Utilizzo del SE
- Creazione di Grafici

Il Docente

Angelo Montanarini

(firma autografa sostituita a mezzo stampa)